

과학기술인문사회 융합연구 학부생 연구원 모집

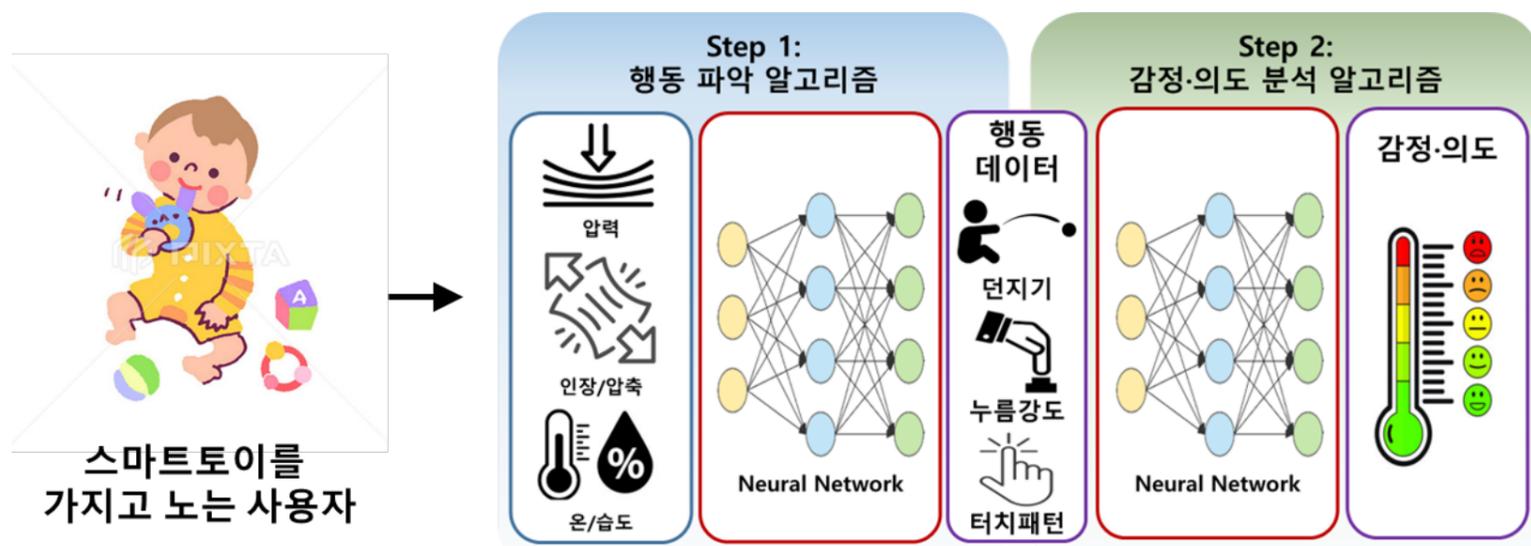


1. 연구단 개요

한국연구재단의 STEAM (과학기술인문사회융합연구) 연구단 사업으로, 장난감에 내장된 다양한 센서들의 정보를 이용한 새로운 감각기반 입/출력 인터페이스 (SUI, Sense-based UI)를 개발하고, 이를 이용하여 유아의 행동과 감정 및 의도를 인공지능 기반 기술을 통해 특정하는 과학/인문학 융합 연구

2. 본 연구실 연구 내용

- AI 기반 센서 퓨전을 이용한 행동 데이터 확보: 다양한 센서들의 정보를 이용하여 대상이나 행동을 특정하는 기법인 센서 퓨전을 인공지능 기법을 이용하여 구현
- 유아의 감정/의도 분석 알고리즘 개발: 행동 데이터를 기반으로 다양한 인공지능 기법을 이용하여, 유아의 감정 및 의도를 특정하는 알고리즘 개발



3. 연구원 모집

- 모집 인원: 0명
- 대상: Python 등을 활용하여 데이터 가공 및 학습을 해 본 경험이 있고, 즉시 연구에 투입이 가능한 연세대학교 공과대학 학부생
- : chj94@yonsei.ac.kr / 010-7197-9633